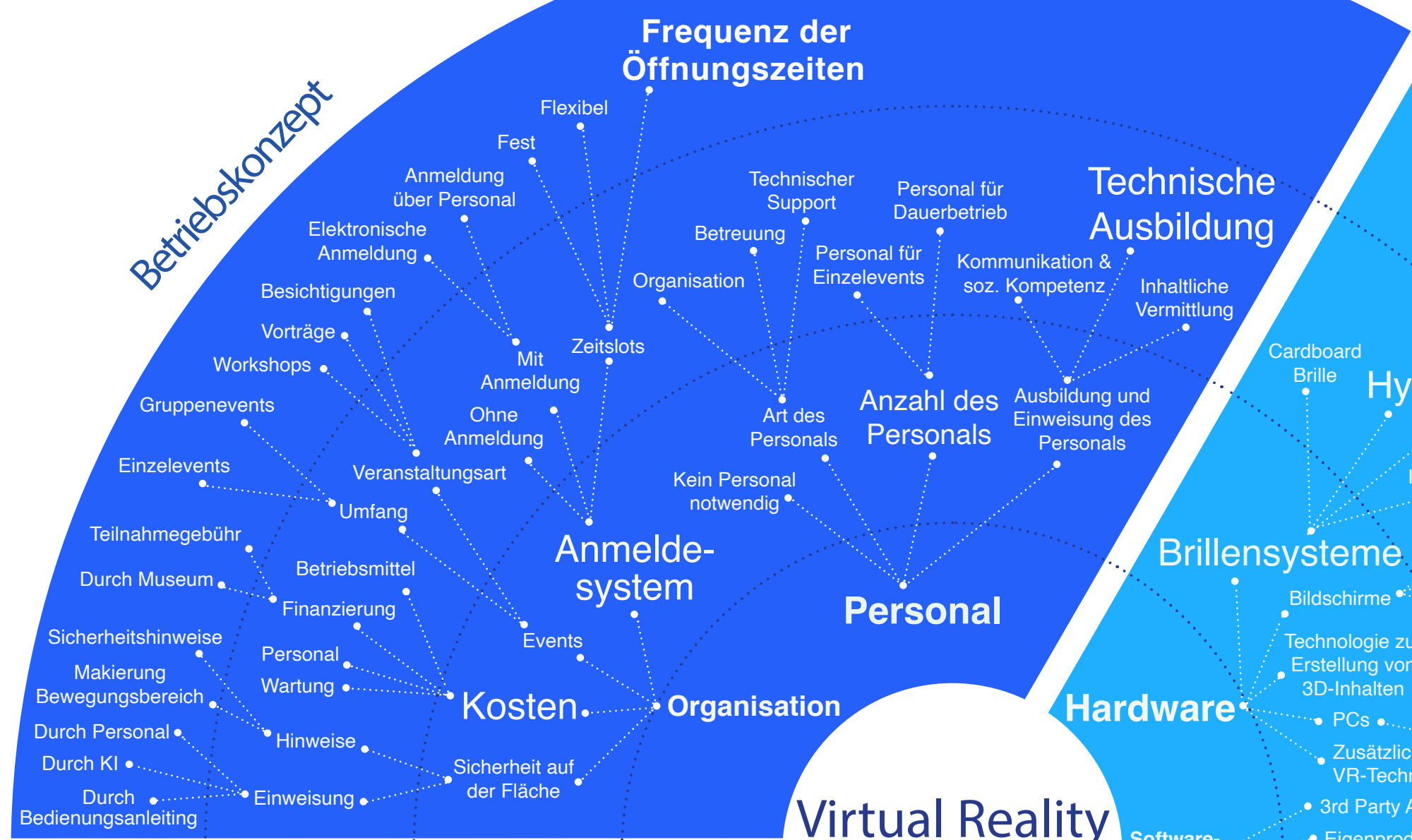


Virtual Reality im Museum

Betriebskonzept



Technische Ausbildung

Hygiene

Brillensysteme

Hardware

Raumplanung

Gestaltung

Infrastruktur



WAS soll vermittelt werden?

Formate & Methoden

Usability

Partizipation & Interaktion

Gamification

Zielgruppe

Vermittlungskonzept



Vermittlungsformat